

REGULAMIN BIBLIOTECZNEJ GRY TERENOWEJ

„Sokołów Podlaski dawniej i dziś z Marianem Pietrzakiem”

zorganizowanej przez Miejską Bibliotekę Publiczną im. K. I. Gałczyńskiego w Sokołowie Podlaskim w ramach projektu "MOJA Biblioteka jest BLISKO" realizowanego ze środków finansowych z budżetu Priorytetu 4 Kierunek Interwencji 4.1 Narodowego Programu Rozwoju Czytelnictwa 2.0 w latach 2021-2025 BLISKO (2024-2025).

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Sokołów Podlaski dawniej i dziś z Marianem Pietrzakiem” (zwaney dalej Grą) jest Miejska Biblioteka Publiczna im. K. I. Gałczyńskiego w Sokołowie Podlaskim.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie i w otoczeniu Miejskiej Biblioteki Publicznej im. K. I. Gałczyńskiego w Sokołowie Podlaskim oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Terenowa pt. „Sokołów Podlaski dawniej i dziś z Marianem Pietrzakiem” odbędzie się 29 czerwca 2024 roku w godzinach 9.00 – 14.00.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących życia i twórczości Marian Pietrzaka oraz historii Sokołowa Podlaskiego.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać pieczętkę na karcie uczestnika.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
6. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest pobranie Karty Uczestnika w szatni Miejskiej Biblioteki Publicznej im. K. I. Gałczyńskiego w Sokołowie Podlaskim.

2. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
3. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
4. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcą Gry jest każdy zespół, który zbierze komplet pieczętek z poszczególnych Punktów Kontrolnych.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora:
www.biblsokol.org.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głosrozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.

Projekt „MOJA Biblioteka jest BLISKO” dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach realizacji Narodowego Programu Rozwoju Czytelnictwa 2.0 na lata 2021-2025.